

## Pièces détachées guitare

Produit 229996 GHS A270 Mandolin Ph. Bronze 011/040

Fiche de sécurité pour pièces de rechange pour guitares

Produit : Pièces de rechange pour guitares (par exemple cordes, accordeurs, micros, potentiomètres, boutons)

Utilisation : Les pièces de rechange pour guitare sont utilisées pour remplacer les pièces endommagées ou usées des guitares et restaurer leur fonctionnalité.

Matériaux : Les pièces de rechange pour guitare peuvent être fabriquées à partir de divers matériaux, notamment le bois, le métal, le plastique, le caoutchouc et l'électronique.

Piloté :

Risque de blessure : Les arêtes vives ou les parties saillantes peuvent provoquer des coupures.

Danger électrique : les pièces de rechange électroniques peuvent provoquer un choc électrique si elles ne sont pas manipulées correctement.

Réactions allergiques : Certains matériaux peuvent provoquer des réactions allergiques.

Mesures de sécurité :

Manipulation : Manipulez les pièces de rechange avec précaution et évitez toute utilisation inappropriée.

Utilisation : utilisez uniquement les outils et méthodes recommandés pour remplacer les pièces de rechange.

Élimination : Éliminez de manière appropriée les pièces de rechange endommagées ou qui ne fonctionnent plus.

Réactions allergiques : Évitez tout contact avec des matériaux auxquels vous avez des réactions allergiques.

Notes de stockage : Conservez les pièces de rechange dans un endroit sec et sûr, à l'abri de la lumière directe du soleil et des températures extrêmes.

Mesures de premiers secours :

Blessures causées par des arêtes vives : Nettoyer soigneusement la plaie et appliquer une compresse stérile.

Blessures électriques : débranchez immédiatement la pièce électronique de rechange et consultez un médecin.

Réactions allergiques : Rincer soigneusement la zone affectée avec de l'eau et consulter un médecin si les symptômes sont graves.

Fabricant Gerhard Knauer Großhandel  
Welfenstr. 11 DE 70736 Fellbach  
Téléphone +49-711-5788750 E-Mail info@gknauer.de