

Strumenti a percussione, ricambi e bacchette

Prodotto 522168 Dixon PAKL-6C-8-HP Memoryklammer 1"

Scheda dati di sicurezza per strumenti a percussione, bacchette e pezzi di ricambio per strumenti a percussione

Prodotto: Strumenti a percussione, bacchette e pezzi di ricambio

Usi: gli strumenti a percussione vengono utilizzati per produrre toni ritmici colpendo, scuotendo o sfregando. Per suonare questi strumenti vengono utilizzate le bacchette e le parti di ricambio vengono utilizzate per riparare o sostituire parti usurate o danneggiate.

Materiali: questi prodotti sono generalmente realizzati in legno, metallo, plastica, pelle e vari altri materiali a seconda dello strumento o dell'accessorio specifico.

Guidato:

Pericolo di lesioni: spigoli vivi o parti rotte possono causare tagli.

Esposizione al rumore: suonare strumenti a percussione può comportare livelli elevati di esposizione al rumore, che possono danneggiare l'udito.

Reazioni allergiche: alcuni materiali, come alcuni legni o vernici, possono causare reazioni allergiche.

Misure di sicurezza:

Manipolazione: maneggiare gli strumenti, i bastoncini e le parti di ricambio con cura ed evitare urti o cadute.

Utilizzo: utilizzare protezioni per l'udito per proteggere l'udito da livelli di rumore elevati.

Smaltimento: Smaltire adeguatamente gli strumenti, gli stick e le parti di ricambio danneggiati o non più funzionanti.

Reazioni allergiche: evitare il contatto con materiali ai quali si hanno reazioni allergiche.

Considerazioni sulla conservazione: conservare i prodotti in un luogo asciutto e sicuro, lontano dalla luce solare diretta e da temperature estreme.

Misure di primo soccorso:

Lesioni causate da spigoli vivi: pulire accuratamente la ferita e applicare una compressa sterile.

Danni dovuti al rumore: se i problemi di udito o il dolore alle orecchie persistono, consultare un medico.

Reazioni allergiche: sciacquare accuratamente l'area interessata con acqua e consultare un medico se i sintomi sono gravi.

Produttore

Telefono

E-mail