

Accessoires de guitare

Produit 600312 Leather Tones Black Leather (1)

Fiche de sécurité pour accessoires de guitare

Produit : Accessoires de guitare (capodastres, slides, sangles, médiators)

Utilisation : cet accessoire est utilisé pour améliorer les performances de jeu et la qualité sonore des guitares.

Matériels:

Capodastre : plastique, métal (par exemple aluminium), caoutchouc

Glissières : verre, métal (par exemple acier, laiton), céramique

Bracelets : matériaux textiles (par exemple nylon, cuir), métal (par exemple acier, laiton), plastique

Médiators (plectres) : plastique (par exemple nylon, celluloid), métal

Piloté :

Risque de blessure : Des arêtes vives ou des pièces cassées peuvent provoquer des coupures.

Risque de casse : Une mauvaise manipulation peut entraîner des cassures et des blessures.

Risque d'étouffement : de petites pièces peuvent être avalées, ce qui est particulièrement dangereux pour les enfants.

Réactions allergiques : Certains matériaux peuvent provoquer des réactions allergiques.

Mesures de sécurité :

Manipulation : Manipulez les accessoires avec précaution et utilisez-les uniquement aux fins prévues.

Équipement de protection : Utiliser un équipement de protection, tel que des gants, si nécessaire pour éviter les blessures.

Stockage : Rangez les accessoires dans un endroit sûr, à l'abri de l'humidité et des températures extrêmes, et hors de portée des enfants.

Réactions allergiques : Évitez tout contact avec des matériaux auxquels vous avez des réactions allergiques.

Mesures de premiers secours :

Coupures ou plaies perforantes : Nettoyer soigneusement la plaie et appliquer une compresse stérile. Consulter un médecin si nécessaire.

Risque d'étouffement : Consultez immédiatement un médecin si une partie est avalée.

Réactions allergiques : Rincer soigneusement la zone affectée avec de l'eau et consulter un médecin si les symptômes sont graves.

Fabricant Gerhard Knauer Großhandel
Welfenstr. 11 DE 70736 Fellbach
Téléphone +49-711-5788750 E-Mail info@gknauer.de