

Narzędzia

Produkt 690725 Fender® Truss Rod Wrench Hex, 1/8" (12)

Karta charakterystyki (SDS) narzędzi

Zastosowanie: Narzędzia służy do różnych prac rzemieślniczych, napraw, prac budowlanych i montażowych.

Materiały: Narzędzia są zazwyczaj wykonane z metalu (np. stali, aluminium), plastiku, drewna lub kombinacji tych materiałów.

Napędzany:

Ryzyko obrażeń: Ostre krawędzie, ruchome części lub spiczaste końce mogą prowadzić do skaleczeń, przekłuć lub zwichnięcia.

Ryzyko zżerania: Niewłaściwa obsługa lub nadmierne obciążenie może spowodować uszkodzenie i obrażenia.

Zagrożenie elektryczne: Narzędzia elektryczne stwarzają ryzyko porażenia prądem w przypadku nieprawidłowego obchodzenia się z nimi.

Reakcje alergiczne: Niektóre materiały mogą powodować reakcje alergiczne.

Wskazówki bezpieczeństwa:

Obsługa: Narzędzia należy używać wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem i obchodzić się z nimi ostrożnie.

Sprzęt ochronny: Aby uniknąć obrażeń, należy nosić odpowiedni sprzęt ochronny, taki jak rękawice, okulary ochronne i ochronniki słuchu.

Konserwacja: Regularnie sprawdzaj narzędzia pod kątem zużycia lub uszkodzeń i w razie potrzeby przeprowadzaj konserwację.

Przechowywanie: Narzędzia należy przechowywać w bezpiecznym miejscu, niedostępnym dla dzieci i chronionym przed wilgocią.

Bezpieczeństwo elektryczne: Upewnij się, że narzędzia elektryczne są prawidłowo uziemione, a źródło zasilania jest prawidłowo podłączone.

Wskazówki pierwszej pomocy:

Rany skaleczone lub kłute: Dokładnie oczyść ranę i zastosować sterylny kompres. W razie potrzeby zwróć się o pomoc lekarską.

Zwichnięcia: Ochłodzić dotknięty obszar i w razie potrzeby zwróć się o pomoc lekarską.

Urazy elektryczne: Natychmiast odłącz narzędzie elektryczne od źródła zasilania i zwróć się o pomoc lekarską.

Reakcje alergiczne: Dokładnie spłukać skażone miejsce wodą i zwróć się o pomoc lekarską, jeśli objawy są poważne.

Producent Fender Musical Instruments GmbH
Heerdter Landstr. 191 DE 40549 Düsseldorf
Telefon +49-800-1800721 E-Mail info@fender.com